

Дидактическая игра по пожарной безопасности
«Огонь — друг, огонь — враг»

воспитатель
Каширина Е.А.

Цель: закрепить знания о том, что при умелом обращении с огнём он приносит пользу, а при неосторожном- вред; углубить знания пожарной безопасности.

Ход игры: Детям предлагаются карточки с изображением «злого» и «доброго огня», разноцветные фишки по количеству играющих. Изображения огня лежат на середине стола, вокруг которого сидят играющие. Дети по очереди отвечают, в каких случаях огонь бывает «злым» (приносит вред, беду, в каких-«добрым» (приносит пользу, радость). При правильном ответе играющий кладёт свою фишку на картинку соответствующего («доброго» или «злого»)огня. Воспитатель следит, чтобы ответы детей были полными, правильными, а их речь-связной. Можно сопровождать ответы картинками. Подводятся итоги.